

Øvingsforelesning i Python (TDT4110)

Tema: Øving 7, lister, strenger og funksjoner

Kristoffer Hagen

Oversikt

- Praktisk informasjon
- Gjennomgang av Øving 6
- Oppgaver for Øving 7

Oversikt

- Praktisk informasjon
- Gjennomgang av Øving 5
- Oppgaver for Øving 7

Oversikt

- Praktisk informasjon
- Gjennomgang av Øving 6
- Oppgaver for Øving 7

Oppgave 1.1

- Finn desimal-verdien til bokstaven 'a', så finn bokstaven som har desimal-verdi 122

`ord()` , `chr()`

Oppgave 1.2

- Skriv en funksjon finner antall plasser mellom to bokstaver og returnerer verdien (f og h = 2), (a og x = 3)

```
def difference(a,b) , ord() , return
```

Oppgave 1.3

- Skriv en funksjon som finner forskjellen mellom alle bokstavene i to like lange ord

Bruk `difference()` fra sist oppgave

Oppgave 1.4

- Skriv en funksjon som tar inn et ord, sorterer bokstavene i ordet i alfabetisk rekkefølge, og printer det nye ordet

```
ord() , chr() , for char in word: , sort()
```


Oppgave 1.5

- Lag en funksjon som bytter alle vokalene i et ord med en ny tilfeldig vokal

```
def funnyWord(word): , vokaler = ['a','e','i','o','u','y'] ,  
for char in word: , if char in vokaler:
```

Oppgave 2.1: Yatzee

- Må lage et par funksjoner om igjen
- Skal jobbe litt med programflyt ala spørreundersøkelseoppgaven fra øving 5.

- Lag en funksjon som returnerer en liste med 5 tilfeldige tall når den kalles
- `def StartKast():`

- Lag en funksjon som tar inn en liste og en index som parameter og endrer tallet på indexen til et nytt tilfeldig tall, så returnerer listen
- `def nyTerning(innListe, posisjon):`

- Lag en funksjon som tar en liste med terninger og en liste med indexer og triller alle terningene på de gitte indexene på nytt
- `def nytt_kast(innListe,indexListe):`

- Lag en funksjon som spør spilleren hvilke terninger han/hun vil trille om igjen via indexer, og returnerer en liste med indexene, det skal se ut som dette:
- Hvilke terninger vil du kaste på ny? (separerer med komma uten mellomrom – 1,3,5
- `def nytt_kast_indexer():`

- Lag en funksjon fullfører alle tre kastene og som spør hva som skal kastes på ny etter kast en og to

```
verdier = nytt_kast_indexer()
```

```
mitt_kast = nytt_kast(mitt_kast,verdier)
```

```
def kast():
```

Lag en funksjon *bonus(poeng)*: som tar inn poeng fra de seks første kastene og returnerer 50 dersom spilleren har nok poeng til å få bonus, gi spilleren tilbakemeldig med `print()`

- Lag en `main()` funksjon som kjører de seks første kastene i yatzee inkludert bonuspoengene:

Spørsmål?

- Send meg evt. spørsmål og tilbakemelding (relatert til øvingsforelesningene) på kristoffer.hagen@idi.ntnu.no