

Øvingsforelesning i Python (TDT4110)

Tema: Øving 5, funksjoner

Kristoffer Hagen

Oversikt

- Praktisk informasjon
- Gjennomgang av Øving 2
- Oppgaver for Øving 5

Oversikt

- Praktisk informasjon
- Gjennomgang av Øving 2
- Oppgaver for Øving 5

Oversikt

- Praktisk informasjon
- Gjennomgang av Øving 3
- Oppgaver for Øving 5

Om oppgave vi gjør

- Forventer ikke at folk skal klare oppgavene i første omgang, men vil at dere skal prøve
- Blir lettere og mer konstruktivt å følge med på min løsning etter at dere har prøvt litt

Oppgave 1.0

- Skriv en funksjon som printer navnet ditt når den kalles
- Hint:
def funksjonsnavn():

funksjonsnavn() <- for a kalle den

Oppgave 1.1

- Skriv en funksjon som tar inn tekst fra brukeren via input, så printer teksten

```
def func(): , print() , input()
```

Oppgave 1.2

- Skriv en funksjon som tar en tekst via parameter og printer den

```
def func(parameter): , print()
```


Oppgave 1.3

- Skriv en funksjon som tar en tekst fra brukeren via input og RETURNERER teksten, og kall funksjonen

input(), return variabelnavn

Oppgave 1.4

- Skriv en funksjon som tar inn et tall som parameter og returnerer True dersom det er positivt og false ellers

```
def is_positive(a): , if: , else: , return True/False
```

Oppgave 1.5

- Lag en funksjon som via input spør brukeren om et tall og returnerer det

`input()`, return variabelnavn

Oppgave 1.6

- Endre funksjonen til å spørre om tall helt til et tall mellom 10 og 20 skrives inn

while (variabelen er enten under 10 eller over 20):
 spør igjen , input()

Oppgave 2.1

- Lag en funksjon, “terning”, som printer et tilfeldig tall mellom 1 og 6

```
import random, random.randint(1,6)
```

Oppgave 2.2

- Endre forrige funksjon til å returnere “terningen” (tallet) i stedet for å printe det, print så et terningkast vha denne funksjonen

return variabelnavn

Oppgave 2.3

- Lag en funksjon, “hand”, som printer fem terningkast når den kalles, det skal se ut som dette når den kalles:

«2 4 3 1 6»

bruk forrige funksjon og `print(,end=“”)`

Oppgave 2.4

Skriv en funksjon, “besteTerning”, som returnerer verdien til den høyeste terningen i et kast, funksjonen skal ta inn fem terninger som parametere:

```
def besteTerning(t1, t2, t3, t4, t5):
```


Oppgave 2.5

- Lag en funksjon, “vurderHand”, som tar inn summen av en hand (5 terninger) og skriver ut en tilbakemelding basert på summen, bruk f.ek. grenseverdiene over 22, over 20, over 18, over 16, under 16

KAHOOTS!

- <https://play.kahoot.it/#/k/da27507b-8d1f-4117-a375-b59469cfc8a2>

Spørsmål?

- Send meg evt. spørsmål og tilbakemelding (relatert til øvingsforelesningene) på kristoffer.hagen@idi.ntnu.no