

TDT4110 Informasjonsteknologi grunnkurs:

Tema: Unntak (exceptions) (Kap 6)

Dictionaries (Kap. 9)

Terje Rydland - IDI/NTNU

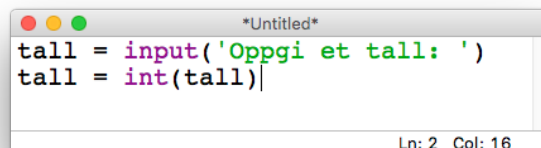
Læringsmål og pensum

- **Mål**
 - Lære å bruke unntak (Exceptions)
 - Dictionaries
- **Pensum**
 - Starting out with Python, Chapter 6 "Files and Exceptions"

Exception / Unntak

- En **exception** er en feil som oppstår under kjøring som får programmet til å stoppe opp.
- Typiske feil som gir **exception** er:
 - Prøver å gjøre om tekststrenger til tall med strenger uten tall
 - Divisjon på 0
 - Prøver å åpne filer som ikke eksisterer

Denne enkle koden vil få programmet til å krasje hvis man skriver inn et flyttall eller en tekst på tastaturet fordi vi da vil prøve å konvertere en tekst eller et flyttall til heltall.



```
tall = input('Oppgi et tall: ')
tall = int(tall)|
```

Exception: try – except uttrykk

- “Usikker” kode skrives inne i et **try:** uttrykk
 - Tester ut om denne koden kjører uten problemer
- I tillegg må vi legge til kode som fanger opp eventuelle feil
 - except ExceptionName:**

```
try:                                # En feil i try-blokka, trigger except
    uttrykk
    uttrykk
    ...
except ExceptionName: # Hopper hit hvis feil i try
    uttrykk
    uttrykk
```

Exception – ExceptionName

- Ulike typer Exceptions har ulike navn.
- Vi kan fange opp disse ved å lage en exception i kode.
- Typiske ExceptionName er:
 - ValueError: Typisk feil i datatype (streng når det skal være tall)
 - ZeroDivisionError: Prøver å dividere med 0
 - IOError: Feil med filbehandling
 - Exception: Alle mulige feil (generell)
- Ser på et eksempel på bruk av try – except:

exception_try_except.py

exception_try_except.py

```
*exception_try_except.py - /Users/terjery/Library/Mobile Documents/com~apple~CloudDocs/ITGK 2016/Python/1Forelesni...
def main():
    try:
        tall = int(input('Skriv inn et tall: '))
        print('500 delt på',tall,'er',500/tall)
        filnavn=input('Skriv inn et filnavn: ')
        f = open(filnavn)
        tekst=f.read()
        print(tekst)

    except ValueError:
        print('FEIL: Må skrive inn et tall, ikke tekststreng!!!')
    except ZeroDivisionError:
        print('FEIL: Kan ikke skrive tallet 0!!!')
    except IOError:
        print('FEIL: Det oppsto en feil ved lesing av fila',filnavn)
    except:
        print('FEIL: Programmet feilet av uviss grunn!')

main()

Ln: 5 Col: 39
```

Exception – vis innebygd feilmelding

- Det er mulig å fange opp feilmeldingen som Python gir ved en Exception ved bruk av følgende kode:

```
try:
    uttrykk...
except Exception as variabel:
    print(variabel)
```

- Uttrykket **as variabel**, fanger opp feilen og lagrer feilmeldingen i en variabel som opprettes.
- Vi ser på et eksempel:

exception_vis_feilmelding.py

Exception_vis_feilmelding.py

```
*exception_vis_feilmelding.py - /Users/terjery/Library/Mobile Documents/com~apple~Clou...
def main():
    try:
        tall = int(input('Skriv inn et tall: '))
        print('500 delt på',tall,'er',500/tall)
        filnavn=input('Skriv inn et fil navn: ')
        f = open(filnavn)
        tekst=f.read()
        print(tekst)

    except Exception as feil:
        print('Feilmelding:',feil)

main()
Ln: 13 Col: 8
```

Exception – else og finally

- Et `try – except` uttrykk kan også bestå av `else` og `finally`:
- `else` blir utført hvis ingen exceptions ble trigget.
- `finally` blir utført til slutt uansett om exceptions ble trigget eller ikke

```
try:
    uttrykk...
except ExceptionName:
    uttrykk...
else:
    uttrykk...
finally:
    uttrykk...
```

exception_finally.py

exception_finally.py

```
*exception_finally.py - /Users/terjery/Library/Mobile Documents/com~apple~CloudDocs/ITGK 2016/Python/1Forelesninge...
def main():
    try:
        filnavn=input('Hva heter fila? ')
        f = open(filnavn)
        tekst=f.read()
    except Exception as err:
        print(err)
    else:
        print(tekst)
    finally:
        print(' Dette skriver jeg ut uansett om feil eller ikke!!!')

main()
```

Ln: 13 Col: 6

Praktisk ved feilsjekking på inndata

```
try2-3.py - /Users/terjery/Library/Mobile Documents/com~apple~CloudDocs/ITGK 2016/Py...
while True:
    try:
        verdi = int(input('Oppgi et heltall: '))
        verdi *= 5
        break
    except ValueError:
        print('Du må skrive et heltall. Prøv igjen!')
print(verdi)
Ln: 9 Col: 0
```

```
try2-2.py - /Users/terjery/Library/Mobile Documents/com~apple~CloudDocs/ITGK 2016/Python/1Fore...
def innData():
    riktig,verdi = False,0
    try:
        verdi = int(input('Oppgi et heltall: '))
        verdi *= 5
        riktig = True
    except ValueError:
        print('Du må skrive et heltall. Prøv igjen!')
    return riktig, verdi

riktig = False
while not riktig:
    riktig,verdi = innData()
print(verdi)
Ln: 11 Col: 0
```

Hvis man vil skille mellom forskjellige feil

```
*try3.py - /Users/terjery/Library/Mobile Documents/com~apple~CloudDocs/ITGK 2016/Python/1Forelesninger/Uke 47/Torsdag/try3.py (3.5.2)*
def innData():
    riktig,verdi = False,0
    try:
        verdi = input('Oppgi et heltall [1-4]: ')
        verdi = int(verdi) # gir ValueError hvis verdi ikke kan konverteres til int
        if verdi in [1,2,3,4]:
            riktig = True
        else:
            print('Tallet må være mellom 1 og 4.')
    except ValueError:
        try:
            x = float(verdi) # gir ValueError hvis verdi ikke er et tall
            print('Du må skrive et heltall, ikke et desimaltall.')
        except ValueError:
            print('Du må skrive et tall, ikke en tekst.')
    return riktig, verdi

riktig = False
while not riktig:
    riktig,verdi = innData()
Ln: 21 Col: 28
```

Exceptions / Unntak

- Exception: feil som skjer når et program kjører
 - Som regel fører det fører det til at programmet stopper (kræsjer)
- Exception handling: Håndtere ”exceptions” ved å gi brukeren fornuftig tilbakemelding uten at programmet stopper helt opp.
- Benytter:

```
try:      # Prøv om koden lar seg kjøre
except   # Fanger opp hvis koden i try feiler
except Exception as variable: # fanger feilmelding
else:    # Kjøres hvis det ikke blir exception
finally: # Kjøres uansett til slutt
```

Datastruktur: *Dictionaries* Kap 9.1

- Dictionary er et objekt som lagrer en samling av data.
- Minner litt om lister men har klare forskjeller:
 - Defineres ved å bruke krøllparenteser { } (ALT+SHIFT 8/9 på Mac)
 - Kan bruke **hva som helst som nøkkel** (indeks) (ikke bare tall som i lister):
 - Tekststrenger, Heltall (men trenger ikke å være i rekkefølge), Flyttall, Sannhetsverdier (True eller False), En kombinasjon av de ovenfor

```
A = {}      # Tom dictionary
A['Kari'] = 92925492 # Oppretter et element
tlf={'Jo':73540000,'Per':92542312,'Else':54239212}
print(tlf['Per']) # Skriver ut verdien 92542312
```

- {nøkkel₁ : verdi, nøkkel₂ : verdi,...,nøkkel_n : verdi}

Forskjeller dictionary vs. 2D-tabeller

- Lister og 2D-tabeller bruker tall (0 ->) som indekser, en dictionary kan bruke hva som helst som indeks (nøkkel)
 - enklere å søke i en dictionary enn en 2D-tabell
 - enklere å slette et innslag i en dictionary
 - enklere å oppdatere elementer i en dictionary

Eksempel - Telefondatabase

- 3 mulige datastrukturer
 - Liste der navn har indekser med partall, nummer med oddetall
 - ['Per' , 23456789 , 'Kari' , 43217654]
 - 2D liste der navn og nummer er en liste i lista
 - [['Per' , 23456789] , ['Kari' , 43217654]]
 - Dictionary der navnet utgjør nøkkelen og nummeret er verdien
 - {'Per' : 23456789 , 'Kari' : 43217654}

Eksempel - Telefondatabase

- Legge inn data
 - Skrive inn data og bruke 2 append-metoder
 - 2D liste
 - Skrive inn data og bruke 1 append-metode
 - Dictionary
 - Tilordne en dataverdi

Dictionary

```
def legg_inn(katalog):
    navn = input('Navn: ')
    tlf = input('Telefonnr: ')
    katalog[navn] = tlf
    return katalog
```

Liste

```
def legg_inn(katalog):
    navn = input('Navn: ')
    tlf = input('Telefonnr: ')
    katalog.append(navn)
    katalog.append(tlf)
    return katalog
```

2DListe

```
def legg_inn(katalog):
    navn = input('Navn: ')
    tlf = input('Telefonnr: ')
    katalog.append([navn, tlf])
    return katalog
```

Eksempel - Telefondatabase

- Søk etter person og skriv ut data
 - Liste
 - if navn in liste
 - 2D liste
 - for i in range(len(2Dliste)):
 - if navn in 2Dliste[i] : funnet = True
 - Dictionary
 - if navn in dict.keys()

Dictionary

```
def finn(katalog):
    navn = input('Navn: ')
    if navn in katalog.keys():
        print(katalog[navn])
    else:
        print('Ukjent navn.')
```

Liste

```
def finn(katalog):
    navn = input('Navn: ')
    if navn in katalog:
        print(katalog[katalog.index(navn)+1])
    else:
        print('Ukjent navn.')
```

2DListe

```
def finn(katalog):
    navn = input('Navn: ')
    funnet = False
    for i in range(len(katalog)):
        if katalog[i][0] == navn:
            funnet = True
            break
    if funnet:
        print(katalog[i])
    else:
        print('Ukjent navn.')
```

```
return katalog
```

Eksempel - Telefondatabase

- Redigere data/legge inn ny person

- Liste

- finne navnet i lista og notere index
 - oppdatere index+1

- 2D liste

- finne index på liste som inneholder navn
 - oppdatere 2Dliste[index][1]

- Dictionary

- dict[navn] = ny verdi

Dictionary

```
def rediger(katalog):
    navn = input('Navn: ')
    tlf = input('Oppgi nytt telefonnummer: ')
    katalog[navn] = tlf
    return katalog
```

Liste

```
def rediger(katalog):
    navn = input('Navn: ')
    tlf = input('Oppgi nytt telefonnummer: ')
    if navn in katalog:
        ind = katalog.index(navn)
        katalog[ind + 1] = tlf
    else:
        katalog.append(navn)
        katalog.append(tlf)
    return katalog
```

2DListe

```
def rediger(katalog):
    funnet = False
    navn = input('Navn: ')
    tlf = input('Oppgi nytt telefonnummer: ')
    for i in range(len(katalog)):
        if navn in katalog[i]:
            katalog[i][1] = tlf
            funnet = True
            break
    if not funnet:
        katalog.append([navn, tlf])
    return katalog
```

Eksempel - Telefondatabase

- Slette en person

- Liste

- Finne indeks i lista der personen finnes
 - Slette denne og påfølgende indeks

- 2D liste

- finne index på liste som inneholder navn
 - slette denne indeksen

- Dictionary

- Sjekke om navnet finnes i keys og bruke del

Dictionary

```
def slett(katalog):
    navn = input('Navn på den du vil slette: ')
    if navn in katalog.keys():
        del katalog[navn]
    else:
        print('Ukjent navn.')
    return katalog
```

Liste

```
def slett(katalog):
    navn = input('Navn på den du vil slette: ')
    if navn in katalog:
        ind = katalog.index(navn)
        katalog[ind:ind+2] = []
    else:
        print('Ukjent navn.')
    return katalog
```

2DListe

```
def slett(katalog):
    navn = input('Navn på den du vil slette: ')
    funnet = False
    for i in range(len(katalog)):
        if katalog[i][0] == navn:
            funnet = True
            break
    if funnet:
        katalog[i] = []
        katalog.remove([])
    else:
        print('Ukjent navn.')
    return katalog
```

Operasjoner for *dictionaries*

Operasjon	Forklaring	Operasjon	Forklaring
<code>len(d)</code>	Antall elementer i d	<code>d.items()</code>	Returnerer liste av (nøkkel,verdi) par
<code>d[k]</code>	Verdi til element i d med nøkkel k	<code>d.keys()</code>	Returnerer liste av nøkler i d
<code>d[k] = v</code>	Sett element k til verdi v	<code>d.values()</code>	Returnerer liste av verdier i d
<code>del d[k]</code>	Slett element k i d	<code>d.get(k)</code>	Samme som <code>d[k]</code>
<code>d.clear()</code>	Fjern alle elementer i d	<code>d.get(k,v)</code>	Returnerer <code>d[k]</code> hvis k er gyldig, ellers v
<code>d.copy()</code>	Lag kopi av d		

`dictionary_metoder.py`