



Python: Strenger

3. utgave: Kapittel 8

TDT4110 IT Grunnkurs
Professor Guttorm Sindre

Læringsmål og pensum



- Mål
 - Forstå
 - Hva strenger er
 - Grunnleggende operasjoner på strenger
 - Indeksering av tegn i strenger, inkl. *slicing*
 - Kjenne til noen vanlige funksjoner og metoder på strenger
 - Kunne løse praktiske programmeringsproblemer med strenger
- Pensum
 - Starting out with Python:
Chapter 8 More About Strings (3rd edition)

Tekststrenger (string)



- HVORFOR trenger vi dette?
 - Menneskelig informasjon: tekst spiller en sentral rolle
 - Veldig mange nyttige programmer behandler tekst
 - Tekstbehandling, weblesere
 - Journalistikk, publisering
 - Saksbehandlingssystemer
 - Teknisk informasjon, brukerveiledninger, ...
- I Python kan en tekststreng sees på som en liste av tegn og bokstaver med fast lengde
 - Men i motsetning til liste er den ikke muterbar



Grunnleggende strengoperasjoner

Kapittel 8.1

Grunnleggende strengoperasjoner

- I Python finnes mange funksjoner / metoder for å undersøke og manipulere strenger
 - Strenger er sekvenser,
 - Mange funksjoner/metoder tilsvare de for lister og tupler
- På samme måte som for lister, kan man få ut deler av strengen ved å bruke indeks og skiving (slice):

```
tekst = 'Dette er en test'
```

```
tekst[0]      # Gir 'D'
```

```
tekst[14]    # Gir 's'
```

```
tekst[-1]    # Gir 't', som: tekst[len(tekst)-1]
```



Oppgave: loddrett tekst

- Lag en funksjon som får inn en tekststreng som parameter og skriver ut teksten loddrett
 - Ekstra hvis fort ferdig: skriv også ut teksten baklengs
- Hint: For å få tilgang til enkelttegn i en streng
 - For-løkke: **for character in string:**
 - Indeksering av enkelttegn:
 - På samme måte som enkeltelementer i lister
 - Indeks begynner med 0, viser tegnets plassering i strengen
 - Format: **character = my_string[i]**
 - For å finne en strengs lengde: **len(string)**
 - (IndexError: du har brukt en indeks utenfor strengen)

Konkatenering av strenger



- Konkatenering: sette sammen to strenger til en
 - Bruk operatoren `+` , f.eks. `navn = fornavn + etternavn`
 - evt. `+=` hvis du har en variabel hvor du samler opp tekst
 - F.eks. `setning += nytt_ord`
 - Hvis du skal sette et tall inn i en streng...
 - `str()`-funksjonen konverterer tall til tekst
 - F.eks. `respons = 'Du har ' + str(saldo) + ' kroner på kontoen'`

Strenger er ikke-muterbare



- Når de først er laget, kan de ikke endres
 - Samme som for tupler (mens lister er muterbare)
- Uttrykk som kan se ut som endring
 - lager egentlig en ny streng
 - tilordner variabelen til denne i stedet
 - `setning += nytt_ord`
 - `navn = navn.replace('å','aa')` #byter ut alle å med aa
 - `setning = setning.upper()` #alt blir store bokstaver
 - Forsøk på å endre tegn inni en streng vil gi feilmelding:
 - `setning[i] = 'w'`
 - `tekst[3] = "Klare"`



Slicing (skiving) av strenger

Kapittel 8.2 / 9.2

Slicing av strenger (a la lister)



- Slice: en substreng tatt fra en streng
 - Samme prinsipp og syntaks som slicing av lister
 - Format: `string[start : end : steg]`
 - kopi av tegnene fra start til, men ikke med, end
 - Hvis start er uspesifisert, antas indeks 0
 - Hvis end er uspesifisert, antas indeks `len(string)`
 - Hvis steg er uspesifisert (mest vanlig), antas 1

`tekst = 'Dette er en test'`

`tekst[0:3]`

`# Gir 'Det' Samme som tekst[:3]`

`tekst[12:16]`

`# Gir 'test' Samme som tekst[12:]`

`tekst[::2]`

`# Gir 'Dtee nts' (annenhvert tegn)`



Testing, søking og manipulering av strenger

Kapittel 8.3 / 9.3

Testing, søking og manipulering av strenger



- Du kan bruke operatoren **in** til å avgjøre om en streng inneholdes av en annen streng (samme som lister)
 - Generelt format: **streng1 in streng2**
 - streng1 og streng2 kan være *string literals* eller variable som refererer til strenger
 - Kan f.eks brukes som betingelse i if- og while-setninger
 - Fins også en motsatt operator **not in**
- **streng.index(tegn)** – finne hvor i en streng et tegn er

Strengmetoder



- Strenger i Python har mange ferdige metoder
 - Generelt format: `mystring.method(arguments)`
 - Testemetoder
 - Betingelser for hele strenger
 - Returnerer `True` hvis betingelsen er sann ellers `False`.
 - Modifiseringsmetoder:
 - Kopier av strengene hvor noe kan være endret
 - Søk- og erstatt-metoder
 - Leter etter tegn / delstrenger i strenger

Testemetoder:



Method	Description
<code>isalnum()</code>	Returns true if the string contains only alphabetic letters or digits and is at least one character in length. Returns false otherwise.
<code>isalpha()</code>	Returns true if the string contains only alphabetic letters, and is at least one character in length. Returns false otherwise.
<code>isdigit()</code>	Returns true if the string contains only numeric digits and is at least one character in length. Returns false otherwise.
<code>islower()</code>	Returns true if all of the alphabetic letters in the string are lowercase, and the string contains at least one alphabetic letter. Returns false otherwise.
<code>isspace()</code>	Returns true if the string contains only whitespace characters, and is at least one character in length. Returns false otherwise. (Whitespace characters are spaces, newlines (<code>\n</code>), and tabs (<code>\t</code>)).
<code>isupper()</code>	Returns true if all of the alphabetic letters in the string are uppercase, and the string contains at least one alphabetic letter. Returns false otherwise.

Modifiseringsmetoder:

Method	Description
<code>lower()</code>	Returns a copy of the string with all alphabetic letters converted to lowercase. Any character that is already lowercase, or is not an alphabetic letter, is unchanged.
<code>lstrip()</code>	Returns a copy of the string with all leading whitespace characters removed. Leading whitespace characters are spaces, newlines (<code>\n</code>), and tabs (<code>\t</code>) that appear at the beginning of the string.
<code>lstrip(char)</code>	The <i>char</i> argument is a string containing a character. Returns a copy of the string with all instances of <i>char</i> that appear at the beginning of the string removed.
<code>rstrip()</code>	Returns a copy of the string with all trailing whitespace characters removed. Trailing whitespace characters are spaces, newlines (<code>\n</code>), and tabs (<code>\t</code>) that appear at the end of the string.
<code>rstrip(char)</code>	The <i>char</i> argument is a string containing a character. The method returns a copy of the string with all instances of <i>char</i> that appear at the end of the string removed.
<code>strip()</code>	Returns a copy of the string with all leading and trailing whitespace characters removed.
<code>strip(char)</code>	Returns a copy of the string with all instances of <i>char</i> that appear at the beginning and the end of the string removed.
<code>upper()</code>	Returns a copy of the string with all alphabetic letters converted to uppercase. Any character that is already uppercase, or is not an alphabetic letter, is unchanged.

Søk- og erstattmetoder



Method	Description
<code>endswith(<i>substring</i>)</code>	The <i>substring</i> argument is a string. The method returns true if the string ends with <i>substring</i> .
<code>find(<i>substring</i>)</code>	The <i>substring</i> argument is a string. The method returns the lowest index in the string where <i>substring</i> is found. If <i>substring</i> is not found, the method returns -1 .
<code>replace(<i>old</i>, <i>new</i>)</code>	The <i>old</i> and <i>new</i> arguments are both strings. The method returns a copy of the string with all instances of <i>old</i> replaced by <i>new</i> .
<code>startswith(<i>substring</i>)</code>	The <i>substring</i> argument is a string. The method returns true if the string starts with <i>substring</i> .

Å splitte opp en streng



- Metoden `split()`
 - Returnerer ei liste som inneholder ordene i strengen
 - Bruker space (mellomrom) som default skilletegn
 - Kan gi inn annet skilletegn som argument
 - Eks:

```
tekst = 'Dette er en test'
```

```
print(tekst.split())    # Gir: ['Dette', 'er', 'en', 'test']
```

```
print(tekst.split('e')) # Gir: ['D', 'tt', ' ', 'r', 'n t', 'st']
```

Eksempel: omformattering av navn

Inn: Fnavn (Mnavn) Enavn, returner Enavn, Fnavn (Mnavn)



Med slicing:

```
def enavn_fnavn(navn):  
    i = navn.rindex(' ')  
    fornavn=navn[:i]  
    etternavn=navn[i+1:]  
    return (etternavn + ', ' +  
            fornavn)
```

Med split()

```
def enavn_fnavn(navn):  
    liste=navn.split( )  
    siste=len(liste)-1  
    etternavn=liste[siste]  
    fornavn=liste[0]  
    for i in range(1,siste-1):  
        fornavn+=liste[i]  
    return (etternavn + ', ' +  
            fornavn)
```



Oppgave: omgjøre navn

- Lag en funksjon `fnavn_enavn(navn)`
 - Inn: 'Etternavn, Fornavn Evt Mellomnavn'
 - Returner: 'Fornavn Evt Mellomnavn Etternavn'
 - Velg selv om du vil bruke `slice` eller `split`
- Ekstraoppgave hvis raskt ferdig:
 - lignende funksjon, men lag initial(er) i stedet for mellomnavn
 - Inn: 'Enavn, Fnavn Evt Mellom', Retur: 'Fnavn E.M. Enavn'

kode: `navn_V0.py`

løsn: `navn_V1.py`

Oppsummering



Dette kapittelet dekket:

Operasjoner på strenger, som

Metoder for å iterere gjennom strenger

Operatorer for repetisjon og konkatinerings

Strenger som ikke-muterbare objekter

Å *slice* og teste strenger

Metoder for strenger

Å splitte opp strenger