

TDT4105 Informasjonsteknologi, grunnkurs m/Matlab

NB: Vi trenger alle sitteplassene,
så ikke la setene stå tomme i mellom dere!
Fyll opp forfra, fra midten, er dere snill ☺

TDT4105 IT Grunnkurs



Kunnskap for en bedre verden

TDT4105 Informasjonsteknologi, grunnkurs

- Rune: B. -GEOL, -KJ, MBIOT5, MT. -ELSYS, -PETR, -TEKGEO
- Anders: MT. -ENERG (+IØT), -ING, -IØT(PROD), -NANO
- Terje: MT. -BYGG, -MART (+IØT), -PROD (+IØT), -KJEMI, -MT

Førstelektor Rune Sætre

Kontor: ITV-104 i IT-bygget vest (Gløshaugen)

Epost: satre@idi.ntnu.no

Tlf: 735 96101

Litt om meg selv

- Rune Sætre
- Førstelektor ved Institutt for Datateknikk og Informasjonsvitenskap (IDI)
- Gift med Yuko fra Japan. Far til Ken
- Fallskjermhopping, fjellklatring, sykling, ...
- Kunstig intelligens, systemutvikling, helseinformatikk
 - <http://BussTUC.idi.ntnu.no>
 - <http://Fastlege.endors.no>



Kunnskap for en bedre verden



Læringsmål

Kunnskaper:

•Har grunnleggende kunnskap om følgende hovedelementer i informasjons- og kommunikasjonsteknologi (IKT):

- Datamaskiner
- Digital representasjon av informasjon
- Algoritmer
- Programvare
- Kommunikasjon og nettverk

•Har grunnleggende kunnskap om grunnelementene i prosedyreorientert programmering.

•Har grunnleggende kunnskap om prosessen fra problem til fungerende program.

Ferdigheter:

•Kan anvende grunnelementene i praktisk, prosedyreorientert programmering.

•Kan bruke relevante programmeringsverktøy.

•Kan analysere et problem, finne algoritmer og datastrukturer som løser problemet, formulere en løsning som pseudokode eller flytskjema, og programmere og teste en løsning i Matlab.

•Kan gjennomføre mindre programmeringsprosjekter.

•Kan gjøre enkle analyser av virkemåten til IKT systemer.

Faglig innhold

Emnet består av to deler: IKT-teori (1/3) og grunnleggende prosedyreorientert programmering i Matlab (2/3).

IKT-teori:

- **Digital** representasjon av informasjon.
- **Datamaskiners** oppbygging og virkemåte.
- **Nettverk** og kommunikasjon.
- **Algoritmer**.
- **Systemutvikling** (Software Engineering).

Faglig innhold (forts.)

Prosedyreorientert programmering:

- Variabler og datatyper.
- Input og output.
- Kontrollstrukturer: Sekvens, valg, og repetisjon.
- Strukturering og oppdeling av programmer; funksjoner som byggeklosser.
- Datastrukturer: Vektorer (lister), tabeller, tekststrenger og poster (structures).
- Filbehandling og persistent lagring av informasjon.
- Rekursjon, sortering og søking.
- Formulering av algoritmer i pseudokode og flytskjema.
- Matlab som programmeringsomgivelse

Eksamen

- Skriftlig (papir), 4 timer, 6. desember, kl 9:00
- Typisk eksamen
 - Flervalgsoppgaver i teoridelen (20 - 30 %)
 - Programmeringsoppgaver

3) Hvilken av disse lagringsenhetene er ikke en sekundærlagrings-enhet?

- a) En harddisk.
- b) En datamaskins hurtigbuffer (cache).
- c) En minnepinne.
- d) Alle alternativene er sekundærlagringsenheter.

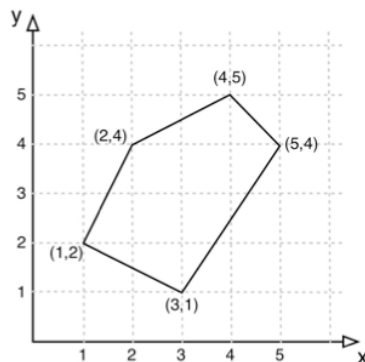
4) Hva er en protokoll i nettverkssammenheng?

- a) Et sett kommunikasjonsregler for utveksling av data.
- b) En avtale mellom nettverkseier og en bedrift som bruker nettet.
- c) Et register der all nettverkstrafikk blir lagret i henhold til kravene fra myndighetene.
- d) Ingen av alternativene er riktig.

Eksamen: Matlab-oppgave

Oppgave 2 – Grunnleggende programmering (25%)

Figur 1 viser et eksempel på et polygon, en femkant. Vi kan representere et polygon som en liste (vektor) med alle hjørnekoordinatene, som vist i figur 2 for en femkant med hjørnepunktene (x_1, y_1) , (x_2, y_2) , (x_3, y_3) , (x_4, y_4) og (x_5, y_5) . Legg merke til at x-verdier og y-verdier alternerer gjennom listen og at antall elementer i listen vil variere med antall kanter i polygonet. Polygonet vist i figur 1 vil ha en punktliste som vist i figur 3.



Figur 1. Eksempel på et polygon

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
X_1	Y_1	X_2	Y_2	X_3	Y_3	X_4	Y_4	X_5	Y_5

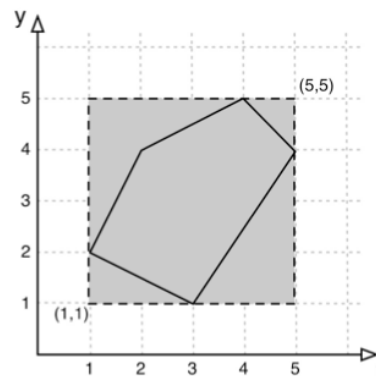
Figur 2. Listerepresentasjon av et polygon

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
3	1	5	4	4	5	2	4	1	2

Figur 3. Listerepresentasjon av polygonet i figur 1.

Oppgave 2 c) (6 %)

For et polygon kan vi beregne et omsluttende rektangel som akkurat inneholder polygonet. Figur 4 viser det omsluttende rektangelet til femkanten i figur 1. Legg merke til at kantene i det omsluttende rektangelet skal være parallelle med enten x- eller y-aksen.



Figur 4. Illustrasjon av omsluttende rektangel for et polygon

Det omsluttende rektangelet representeres med koordinatene til det nedre, venstre hjørnepunktet og koordinatene til det øvre, høyre hjørnepunktet.

Lag en funksjon `enclosingRectangle` som tar inn `pList` som parameter og som returnerer en vektor med koordinatene til det nedre, venstre hjørnepunktet og koordinatene til det øvre, høyre hjørnepunktet til det omsluttende rektangelet.

Dersom funksjonen kalles opp med `[3 1 5 4 4 5 2 4 1 2]` (femkanten i figur 4), skal den returnere vektoren `[1 1 5 5]`.

Hva består faget av:

- Forelesninger:
 - Presentasjon, oppgaver, spørsmål
- Øvinger:
 - Oppgaver som dere må gjør selv (programmering) på datamaskin og som må godkjennes av studass på datasal.
 - Auditorieøving: 2 øvinger på 2 timer som gjøres i store auditorium og som gjøres på papir (ligner mye på eksamen)
- Øvingsforelesninger:
 - Presentasjon av løsning på forrige øving, gjennomgang av kommende øving, svare på spørsmål, forklare mer utdypende
- Kollokviegrupper (fra september):
 - Tilbud om ekstra grundig undervisning for de som sliter mest

Undervisningstider-1 (Rune)

- Ordinære forelesninger:
 - Prog: Mandag 12:15-14:00 i R1
 - Teori: Torsdag 11:15-12:00 i R2
- Øvingsforelesninger:
 - Tirsdag 10:15-12:00 i R7
 - **NB:** Oppsett av maskin 25/8, intro til øvinger 1/9

Undervisningstider-2 (Anders)

- Ordinære forelesninger:
 - Prog: Tirsdag 10:15-12:00 i R1
 - Teori: Mandag 17:15-18:00 i F1
- Øvingsforelesninger:
 - Torsdag 12:15-14:00 i F1
 - **NB:** Oppsett av maskin 27/8, intro til øvinger 3/9

Undervisningstider-3 (Terje)

- Ordinære forelesninger:
 - Prog: Mandag 8:15-10:00 i R7
 - Teori: Mandag 16:15-17:00 i F1
- Øvingsforelesninger:
 - Onsdag 12:15-14:00 i R1
 - **NB:** Oppsett av maskin 26/8, intro til øvinger 2/9

Oversikt over forelesningstema

- Uke 35: T: Fagintro, IKT Intro, P: Intro programmering (M1)
- Uke 36: P: Variabler, datatyper, matriser, bruk av funksjoner (M1-2)
- Uke 37: T: Digital representasjon, P: input/output, enkle funksjoner (M3)
- Uke 38: T: Digital representasjon, P: Valg (if- og switch-setningene) (M4)
- Uke 39: T: Maskinvare, P: Løkker (for- og while-løkker) (M5)
- Uke 40: T: Maskinvare, P: Vektorisering (M2+5)
- Uke 41: T: Nettverk, P: Funksjoner og program (M6)
- Uke 42: T: Nettverk, P: Strenger (M7)
- Uke 43: T: Nettverk, P: Datastrukturer (M8)
- Uke 44: T: Algoritmer, P: Filbehandling (M9)
- Uke 45: T: Algoritmer, P: Avanserte funksjoner (M10)
- Uke 46: T: Systemutvikling, P: Algoritmer (M12.3+M12.5)
- Uke 47: T: Systemutvikling2, P: Større eksempel
- Uke 48: Oppsummering
- 2015, 16. desember, kl 0900 - 1300 **Skriftlig eksamen**

Øvingstimer og faginfo

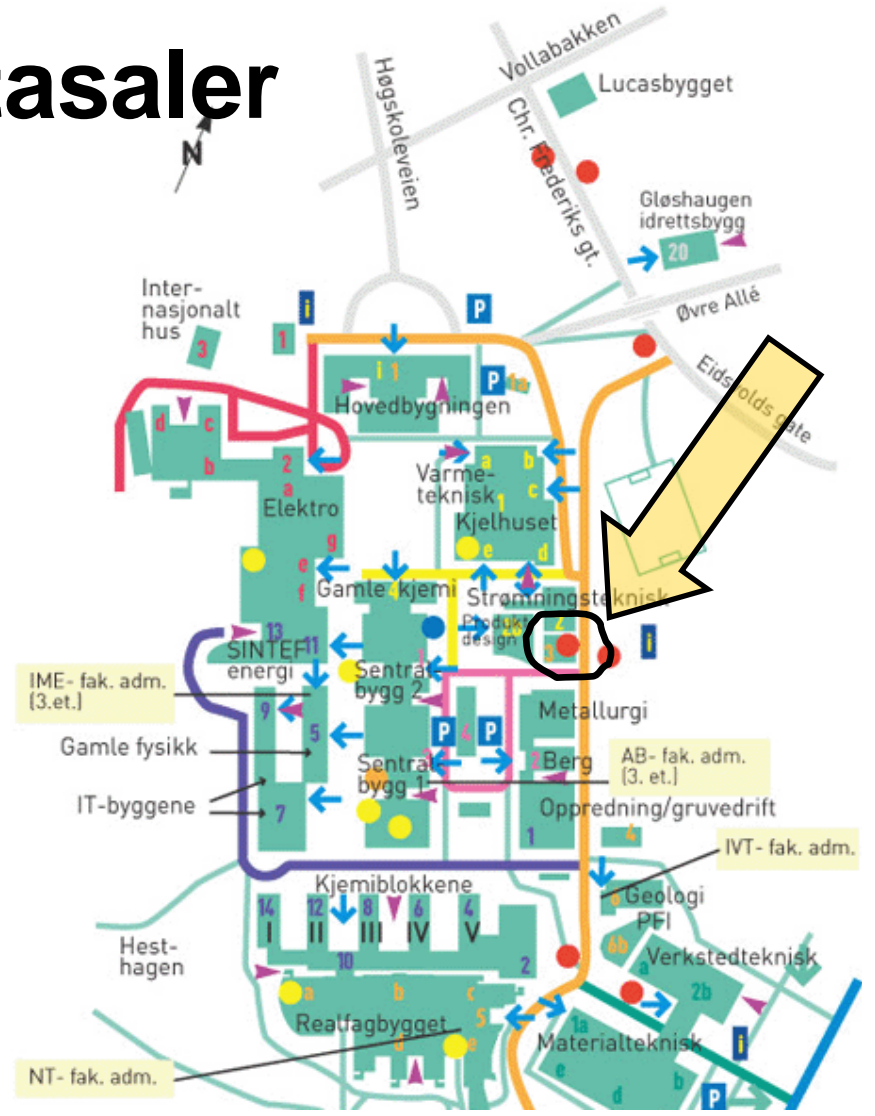
- IT er mestringsfag. Man lærer av å gjøre!
 - IT Grunnkurs er ikke et enkelt fag - det ***krever innsats!***
 - Lese boka er selvsagt viktig
 - Men det er kritisk å trene ferdigheter. Derfor har vi øvinger!
- Totalt 10 øvinger:
 - Krav 8 av 10 øvinger godkjent, der minst en er auditorieøving samt et miniprojekt over 2 økter (stor øving)
- Vil komme tilbud om kollokviégrupper etter hvert.
- All info om faget finner du på <http://itgk.idi.ntnu.no>
- **NB! HUSK Å REGISTRERE DEG PÅ «Din Side», ØVINGSSYSTEMET TIL FAGET MED EN GANG!**

Øvinger og assistenter

- Øvingsforelesninger hver uke
- Veiledning (og godkjenning) på datasal av studentassistenter.
- Undervisningsassistenter har treffetid på undass-kontor i 3.etg eller på datasalene i 4.etg i P15-bygget.
- Første øving er lagt ut på hjemmesiden (øving 0)
- Mer info: <http://itgk.idi.ntnu.no>

Registrering og datasaler

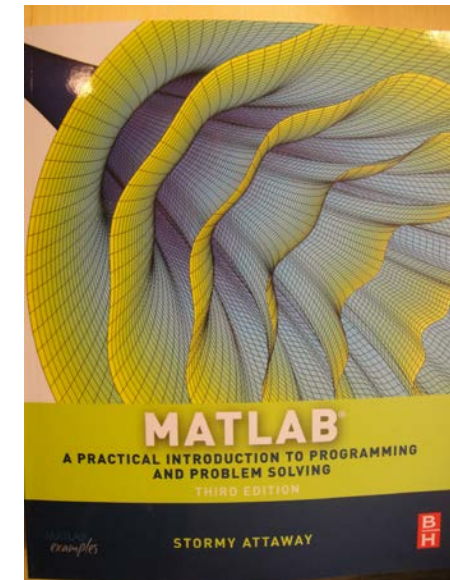
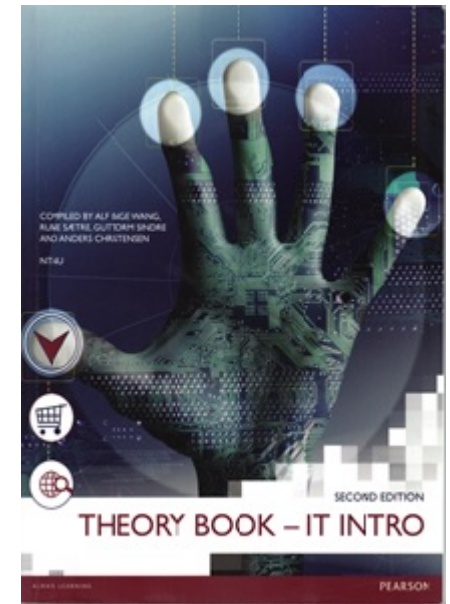
- Registrer deg på faghjemmesiden nå!
 - <http://itgk.idi.../registrering/>
 - Studasser fordeles i helgen
- <http://itgk.idi.ntnu.no>
- Datasal: 4. etasje i P15-bygget.



Kunnskap for en bedre verden

Pensumlitteratur

- Introduksjon til IKT:
 - Wang, Sætre, Sindre og Christensen (compiled), *Theory Book - IT Intro*, Pearson, 2015 (Oppdatert versjon i år)
 - Boka er sammensatt av kapitler fra andre bøker. Bruker sidetall ref.
 - Hele boka er pensum
- Programmering:
 - Stormy Attaway, *MATLAB -- A Practical Introduction to Programming and Problem Solving*, 3rd Edition, Butterworth-Heinemann
 - Kapittel 1-10 (part one) +12.3 og 12.5 er pensum
- Detaljert pensumoversikt vil bli klar etter hvert.
- Teoriboka kom i ny versjon i år
- Matlab-boka var ny i 2013, kan kjøpes brukt i år.



Fagsider

- Hjemmesiden for faget er:
<http://itgk.idi.ntnu.no/>
 - informasjon om forelesninger og øvinger
 - Fordeling på grupper med studass.
 - Viktige meldinger
- Vi har også et community-drevet nettsted med ressurser som kan brukes i læringsprosessen:
<http://piazza.com/ntnu.no/fall2015/tdt4105>
 - forum for diskusjoner og tilbakemeldinger
- It's:learning brukes hovedsakelig ikke:
<https://sats.itea.ntnu.no/sso-wrapper/web/wrapper?target=itslearning>

Motivasjon og studietilnærming

- IKT-forståelse
 - Endringsagent
 - Globalisering
- IKT som verktøy og konkurransefortrinn
 - I studiene
 - I arbeidslivet
- IT, grunnkurs er 20 % kunnskap og 80 % ferdighet
 - Ferdighet forutsetter trening
 - Ferdighet tar tid
 - Ferdighet krever pågangsmot og utholdenhet
 - Ferdighet varer lenge



Referansegruppe-1 (Rune)

- Gi tilbakemelding på undervisning, øvinger, faginnhold, organisering, etc.
- Noen få timer i løpet av semesteret.
- Trenger (minst) 6 frivillige (ønsker spredning):
 - BGEOL (Geologi), (@stud)
 - BKJ (Kjemi), (@stud)
 - MBIOT5 (Bioteknologi), (@stud)
 - MTELSYS (Elektronisk Systemdesign), (@stud)
 - *MTPETR* (Petroleumsfag), (@stud)
 - *MTTEKGEO* (Tekniske Geofag), (@stud)

Referansegruppe-2 (Anders)

- Gi tilbakemelding på undervisning, øvinger, faginnhold, organisering, etc.
- Noen få timer i løpet av semesteret.
- Trenger (minst) 5 frivillige (ønsker spredning):
 - MTENERG (energi og miljø), (@stud)
 - MTIØT-ENERG (IndØk og TekLed EMIL), (@stud)
 - MTING (ingeniørvitenskap og IKT), (@stud)
 - MTNANO ([Nanoteknologi](#)), (@stud)
 - MTIØT-PUP (IndØk og TekLed Produkt og Prod), (@stud)

Referansegruppe-3 (Terje)

- Gi tilbakemelding på undervisning, øvinger, faginnhold, organisering, etc.
- Noen få timer i løpet av semesteret.
- Trenger (minst) 6 frivillige (ønsker spredning):
 - MTBYGG (Bygg- og miljøteknikk), (@stud)
 - MTKJ ([Industriell kjemi og bioteknologi](#)), (@stud)
 - MTMART (marin teknikk), Thomas Johansen, (@stud)
 - IØT-MART (IndØk og Tek Marin), (@stud)
 - MTMT ([Materialteknologi](#)), (@stud)
 - MTPROD (produktutvikling og produksjon), (@stud)

Spørsmål? / Forventninger

- Kjør quiz med Kahoot for å måle utgangspunktet.
 - Quiz-erfaringer fra Java?
 - <http://kahoot.it/>

Comments

- <http://BusstUC.idi.ntnu.no>
- <http://Fastlege.endors.no>