

# LEAGUE



Et rammeverk for evaluering av spillbasert læring

Evaluering



Løsningen

# LEAGUE

- Dimensjoner
- Faktorer
- Sub-faktorer
- Metrics (“beregninger”)

# Dimensjoner

Learning

Environment

Affective-cognitive reactions

Game factors

Usability

UsEr

# Faktorer

Viktig for å oppnå en dimensjon



# Sub-faktorer

Faktorene brutt ned et nivå  
- mer detaljert

# Metrics

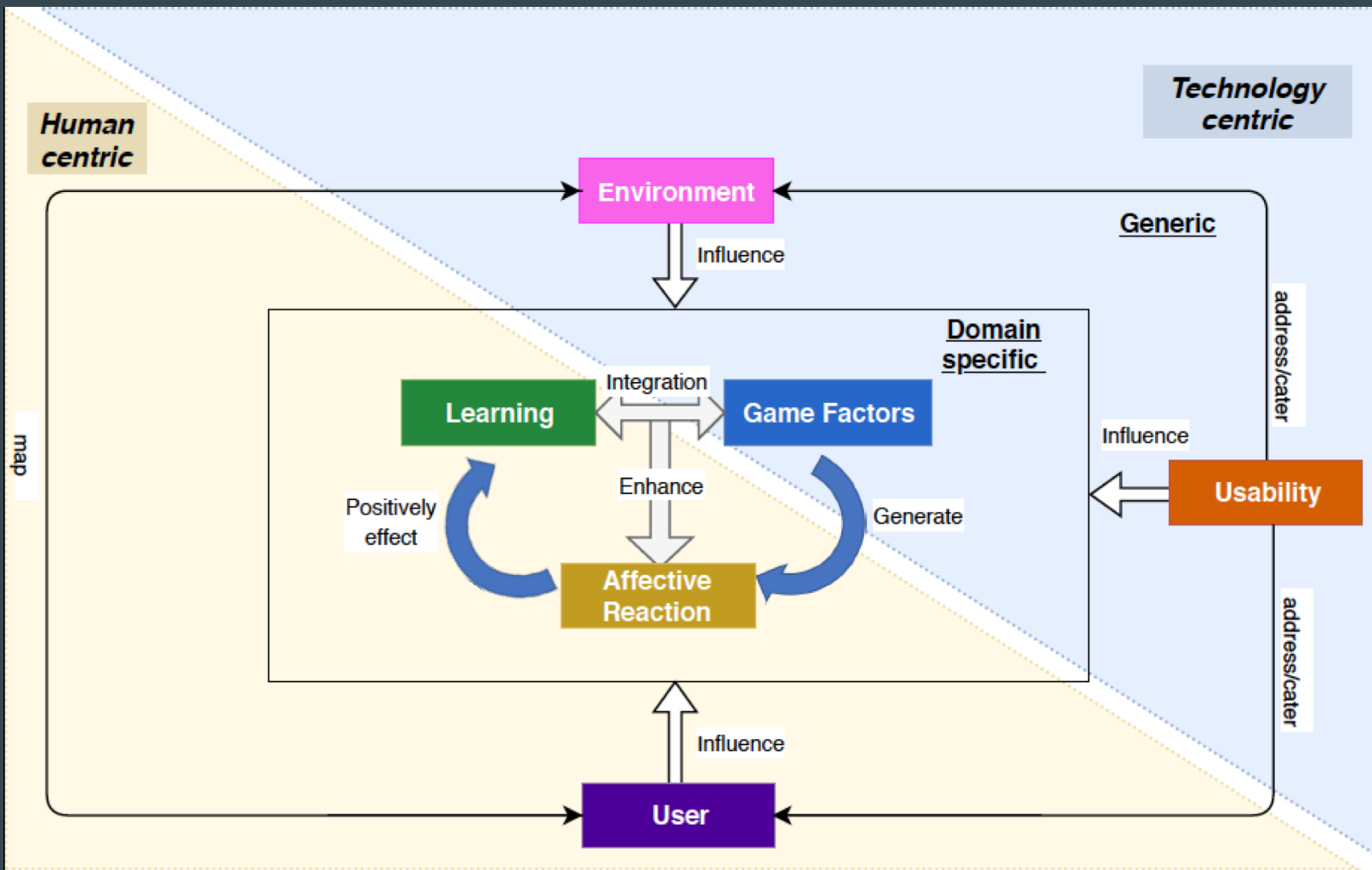
- Mål på faktorer/subfaktorer
- Objektiv eller subjektiv data
- Objektiv: scores, time, number of occurrences
- Subjektiv: rating, reviews/responses/opinions

# Game Based Learning

## Dimensions



## Sub-factors



League